

Conèixer l'Swish 2.0 (editor de flash)

Podeu baixar una versió de prova d'aquest lloc:

<http://www.swishzone.com/international/es/>

Què és?

És una aplicació que treballa sota Windows pensada per realitzar en format Flash, efectes de text i imatge ràpidament i fàcil. En aquest sentit és un **editor de Flash**.

Les animacions (pel·lícules) fetes poden ser **exportades** a la pàgina web o importades i inserides amb el **Dreamweaver** dins d'una pàgina web (format SWF).

També poden ser **exportades** com a pel·lícula en format **AVI**

Alguns dels efectes són "explosió, contracció, maquina d'escriure, ona, vortex, desenfoc i gir 3D". També inclou events que permeten afegir interactivitat a l'animació.

Què es SWF?

SWF (Shockwave Flash) és el format de fitxer usat per Macromedia per transportar gràfics, animacions i sons per la internet. Els fitxers SWF s'assemblen als fitxers GIF (animats) i es reproduïen en la majoria de navegadors sense instal·lar cap plugin.

Quan creem una animació amb l'Swish per poder-lo inserir a la nostra pàgina caldrà exportar-lo en aquest format (archivo + exportar a SWF). Després mitjançant l'eina d'inserir Shockwave Flash del Dreamweaver podrem posar-lo allà on vulguem (el tractarem igual que una imatge).

Què és una pel·lícula Flash

Una pel·lícula es un conjunt de **Escenes**. Una pel·lícula conte totes les escenes, objectes, efectes i accions que configuren l'animació final.

Què és una escena

És un conjunt d'objectes animats en un determinat nombre de fotogrames.

Les línies de temps

L'Swish treballa amb la lògica de línies de temps emprades amb el Dreamweaver

Què és una acció

És el que cal fer per que s'executi una escena determinada (per exemple una acció pot ser fer clic amb el ratolí, prémer un tecla, passar el cursor per sobre...)

Aspecte general del programa

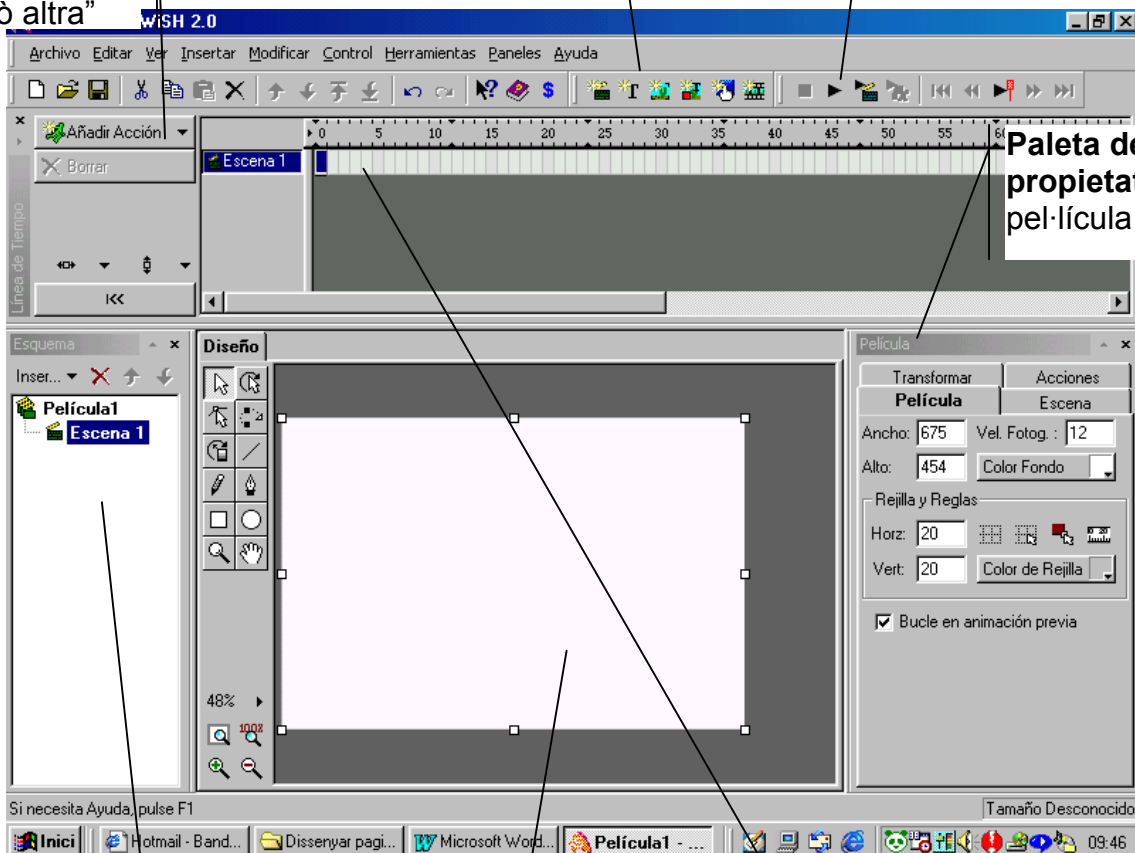


Botons per **inserir**
escenes, texts o imatges



Reproduir una
animació que estem
fen per veure com
queda

**Paleta
d'accions**
"si passa això,
fes allò altra"



**Paleta de
propietats de la
pel·lícula**

**Paleta de
disseny** Espai
on editem
l'animació

**Paleta de línies
de temps**

**Paleta d'esquema
de la pel·lícula**